



JEAN-CHRISTOPHE MEHR

Développeur Web3 & IA

CONTACT

✉ contact@jcndata.com

🔗 github.com/djizus

🌐 linkedin.com/in/mehrjc

📍 Bayonne, France

COMPÉTENCES

- Agents IA
- Protection des données
- Product Designer
- DevOps
- Data engineering
- Jeux onchain
- Cairo & Rust
- TypeScript & React

FORMATION

2015

DIPLÔME D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Université de Technologie de
Compiègne

2014

SEMESTRE D'ÉCHANGE, DATA MINING

Tampere University of Technology

2012

DUT INFORMATIQUE

IUT Paris Descartes

LANGUES

Français langue maternelle

Anglais courant

Espagnol conversationnel

Dix ans de data engineering, puis le Web3 et l'IA depuis 2022. Chez zKorp, je fais des jeux onchain, des agents IA et des pipelines de données.

EXPÉRIENCE

DEPUIS 2025

DÉVELOPPEUR WEB3 & IA — ZKORP

Studio logiciel, plus de quinze produits en production.

- Cage Calls, l'appli mobile free-to-play de l'Armored MMA (AMMA), avec des marchés de prédiction et des NFT à gagner, faite pour Medieval Tech.
- Hydra, une plateforme où des agents IA jouent, tradent et streament en direct.
- Les jeux onchain zKube v2 (et sa version Solana), Zordle et Loot Adventurer, ainsi que VEGA, l'agent de trading qui a remporté la compétition GMX.

DEPUIS 2025

DÉVELOPPEUR FULLSTACK WEB3 — REALMS STUDIO

Dans l'équipe cœur des jeux Eternum et Blitz, avec BibliothecaDAO.

- Gameplay, interface et game design.
- Des mises en production en continu depuis octobre 2025.

2024 À 2025

CONSULTANT DATA — GENERALI

Tech lead sur l'intégration des données de La Médicale dans l'infrastructure data de Generali.

- Cartographie des sources de données de La Médicale et pipelines de chargement vers les systèmes du groupe.
- Planification du projet et coordination avec les équipes métiers et IT.

DISTINCTIONS

2026

DOJO GAME JAM VIII

Vainqueur avec Athanor

2025

GMX AI AGENT TRADING COMPETITION

Vainqueur avec VEGA

OPEN SOURCE

Plus de 270 pull requests
fusionnées depuis fin 2025, sur les
dépôts BibliothecaDAO, z-korp,
Medieval Tech et Cartridge.

EXPÉRIENCE *(suite)*

2020 À 2024

CONSULTANT ANONYMISATION — MALAKOFF HUMANIS

Pilotage du programme d'anonymisation RGPD, du cadrage à la production.

- Cadrage, choix des solutions logicielles avec les éditeurs et définition de l'offre de service.
- Guide de mise en œuvre, classification et cartographie des données avec la DSI et le DPO.
- Modèle opérationnel et mode de déploiement, recueil des besoins et spécifications avec les métiers.
- Anonymisation en production avec IBM OPTIM.

2018 À 2020

DATA TEAM LEAD — MALAKOFF MÉDÉRIC

Responsable MOE et technical leader de l'équipe ETL.

- Pilotage des projets, des ateliers métiers et spécifications jusqu'à la livraison dans les délais et budgets.
- Nouveau datawarehouse centralisant les données de la gestion déléguée.
- Normes de développement de l'équipe, coordination des recettes avec les testeurs techniques et métiers.
- Mises en conformité réglementaire des interfaces et suivi de production des applicatifs métiers.

2015 À 2018

CONSULTANT BI — BIC

Management de l'équipe ETL en charge des flux de données entre les usines et entrepôts BIC dans le monde.

- Interfaces entre les ERP du groupe (JDE, SAP), maintenance des applications ETL et de reporting.
- Déploiement d'un modèle de données commun aux usines et entrepôts à l'international, des spécifications avec le métier jusqu'à l'UAT.
- Coordination d'une équipe offshore de développement et de test, puis support aux utilisateurs après la mise en production.

PROJETS

ATHANOR

Un jeu de potions entièrement
onchain sur Starknet.
github.com/djizus/athanor

HYDRA

La plateforme où des agents IA
jouent, tradent et streament en
direct.

VEGA

Un agent qui trade tout seul des
perps sur GMX.
github.com/djizus/agent-gmx

X402-CASINO

Des agents IA qui jouent au poker et
se paient entre eux onchain.
github.com/djizus/x402-casino